

ウェブサービス・API 利用規約

本サービス利用規約（以下「本規約」といいます）は、国立研究開発法人産業技術総合研究所 情報技術研究部門 メディアインタラクション研究グループ（承継先を含み、以下「当グループ」といいます）が研究開発および実証実験を進めている「TextAlive」（後継、関連、類似及び API その他の派生サービスを含み、以下「本サービス」といいます）を、ユーザが利用するにあたっての諸条件について規定します。TextAlive は Songle の機能を利用して提供されますので、ユーザは本サービスを利用する前に、必ず本規約及び [Songle 利用規約](#)を確認の上、同意してください。

当グループがウェブサイト上で随時掲示する注意事項その他の定めは、本規約の一部を構成するものとし、それらは予告なく変更されることがあります。ユーザは常に最新の本規約及び Songle 利用規約の情報を確認するものとし、本サービスを利用することによって、ユーザは本規約及び Songle 利用規約に拘束されることに同意したものとみなされます。

**【提供目的】**

1. 本サービスは、当グループにおける研究開発及び実証実験の一環として試験提供されており、本サービスの利用状況を研究し、当グループによる音楽解析結果及びプログラミング環境技術に基づくユーザインタフェースを利用したコンテンツやサービス（以下「コンテンツ等」といいます）の開発を促すことで、学術研究を進展させ、産業界に貢献する技術を創出することを目的として提供されています。

2 ユーザは、前項の目的を理解し、前項の目的に反しない範囲において、本規約中の定めに従い、本サービスを利用するものとします。

**【ユーザ】**

1. ユーザは、当グループと拘束力のある合意を締結することに同意し、未成年の場合は親権者の同意を得る等の適用のある法域の法律に従い適法に本サービスを利用できる者であることを表明します。

2. 本サービスは本規約に拘束されることに同意している者のみが利用できるものとします。

**【アニメーション】**

1. 本サービスにおいて、アニメーションは、プログラム、プログラムのパラメタ（以下、プログラムとプログラムのパラメタを総称して「プログラム等」といいます）、楽曲、テキスト、イラスト、フォントなどをもとに生成される映像コンテンツ、たとえば歌詞アニメーションを指します。アニメーションは、本規約及びアニメーションを構成する各コンテンツのライセンス条件の範囲内で、ウェブサイト上で動的に表示できるほか、動画ファイル（例: MP4 ファイル）としてダウンロードしたり動画共有サイト（例: ニコニコ動画・YouTube）に投稿したりして利用できます。
2. 本サービスにおいて、ユーザは、自らプログラムを開発し、又はプログラムのパラメタを制作することでアニメーションを生成することができます。
3. プログラムのパラメタは、アニメーションの生成のために a) どのプログラムを使うか b) どのようなタイミングで使うか c) どのようなオプションで使うか などの情報で構成されます。
4. 本サービスにおいて、アニメーションを生成するために利用されるコンテンツは、プログラム等、一部のフォント、Songle 上のコンテンツ等を除き、原則としてアニメーション生成時に外部サービスから動的に読み込まれます。

#### 【サービスの利用】

1. 本サービスの利用にあたっては、当グループがウェブサイトで明示している使い方、埋め込み方法、各 API 仕様、その他の当グループが指示する利用方法に従った方法でのみ利用することができるものとします。
2. ユーザは、本サービスを、前項の利用方法及び本規約の条件に従う限りにおいて、無償で利用することができます。
3. ユーザは、本サービス上でユーザにより開発・制作されたプログラム等、それにより生成されるアニメーションが、本サービスその他国立研究開発法人産業技術総合研究所の研究開発活動において公開その他活用されることに同意します。
4. ユーザは、コンテンツ等に当グループの情報（音楽地図、歌詞テキストの発声タイミング、生成されたアニメーション、統計データ等、当グループ及びユーザによって提供される、これらについてのすべての関連情報をいいます）を埋め込む場合、本サービス上の API その他当グループが指定する手段を使用することとします。

5. 音源ファイルが第三者コンテンツを含む場合は、本サービスのいかなる画像や情報についても、印刷による利用ができません。
6. 本サービスの外部埋め込みプレーヤその他の API を用いてウェブサイト等を制作する際は、当該 API を利用していることを所定の方法でユーザに明示することとします。
7. ユーザがプログラムを本サービスにおいて投稿する場合、プログラムは、当グループが指定するライセンス（例: MIT License）で投稿する必要があります。ユーザは、自らが開発したプログラムが、当グループが指定するライセンスに基づき利用されることに同意することとします。
8. ユーザが入力したプログラムのパラメタは、当グループが指定するライセンスによって再利用されることがあります。ユーザは、自らが入力したプログラムのパラメタが、当グループが指定するライセンスに基づき利用されることに同意することとします。
9. アニメーションに含まれるコンテンツ（楽曲、テキスト、イラスト、フォントなど）の著作権は、当該各コンテンツの権利者に帰属し、当グループ、ユーザのいずれもこれらの権利を取得するものではありません。ユーザがアニメーションをウェブサイト上に埋め込んで表示したり、動画共有サービスにアップロードしたりする等利用を行う際には、各コンテンツのライセンス条件に拘束されます。また、後述の通り本サービスその他のクレジットを付与する必要があります。

#### 【ユーザによる各種コンテンツの使用】

1. ユーザがアニメーション制作に際して使用するコンテンツのうち、当該ユーザが本サービスにおける一切の使用につき権利を有するもの又は本サービス上での一切の使用につき権利者より許諾を得たものを、総称して「自作コンテンツ」といいます。自作コンテンツは、例えば、ユーザ本人による作詞、作曲、演奏、作画等によるもの、又は権利を有する第三者から本サービス上での一切の使用を明示的に許諾されたものをいいます。なお、ユーザ本人の創作によるものであっても、著作権管理団体に信託されている場合は、当該ユーザが自由に利用する権利を有さないため、自作コンテンツではなく、第三者コンテンツ（次項に規定する）とみなします。
2. ユーザが使用するコンテンツのうち、自作コンテンツ以外のもの、すなわち、第三者による創作が含まれ、本サービス上の利用につき権利者による使用許諾を得ていないものを、「第三者コンテンツ」といいます。

3. ユーザは、本サービスにおいて、第三者コンテンツを含むアニメーションを制作して公開することはできません。

**【ユーザの遵守事項】**

1. ユーザは、本サービスを、その機能の妨害、遮断、中断、フィルタリング、無効化その他機能に影響を与え得る方法で利用することはできないものとします。また、ユーザは、本サービスの一部又は全部の変更、追加、削除、翻訳等を希望する場合は、当グループの事前の書面（電子メールを含みます。以下同じ）での同意を得るものとします。

2. ユーザは、本サービスを非商用目的に限り利用できるものとします。当グループの事前の書面による承諾なく、商用での利用を行うことはできません。

3. ユーザが法人等複数人により構成される組織である場合は、当該ユーザは第三者コンテンツを含むコンテンツの利用を行うことはできません。

**【権利帰属等】**

1. ユーザは、本規約において明示的に許諾された権利を除き、本サービスの利用により、当グループを含む当該ユーザ以外の第三者（楽曲の著作権者及び著作者を含みます）の情報、データその他の知的財産に関するいかなる権利も取得するものではありません。

2. ユーザは、本サービス上又は当該ユーザ以外の第三者（当グループを含む）の情報、データその他の知的財産の全部又は一部を頒布、再配信、公表、サブライセンス、委任又は譲渡することができません。

3. 上記から生成されるアニメーションに著作権が発生する場合、その著作権（著作権法第 27 条及び同第 28 条の権利を含みます）は、プログラムのパラメタを制作したユーザに帰属します。

**【ユーザの同意事項】**

1. 当グループは、いつでも、当グループの裁量において、本サービスの全部又は一部の公開・運用の中止ないし停止、本サービスの仕様若しくは運用の変更を行うことができるものとします。

2. 当グループは、ユーザによる本サービスの利用に関連する一切の情報を取得し、当該情報を実証実験、本サービスの改善又は将来提供するサービスの開発その他当グループの研究開発に有益又は必要な目的で、ユーザの同意なく自由に使用することができるも

のとします。当グループは、利用ログや入力されたプログラム等を、研究開発やシステム改善のために保存利用することがあります。ユーザは、本サービスの利用にあたり、あらかじめこのことに同意します。

3. ユーザは、本サービスの利用アカウントが削除ないし停止された場合又は当グループから特定の行為の中止を求められた場合、遅滞なく、当グループの指示に従い、そのサービスないし媒体から本サービスの外部埋め込みプレーヤその他の API を削除しなければならないものとしします。

4. ユーザは、本サービスの利用状況その他に関して当グループが指定する事項について、当グループの請求があるときはいつでも、当グループの指定する方法で報告を行わなければならないものとしします。当該報告の内容が真実又は正確でなかった場合には、ユーザは当グループに対し当グループがこれにより被った一切の損害（弁護士費用を含みます）及び損失を賠償又は補償するものとしします。

5. ユーザは、自らが生成したアニメーション及び自ら開発・入力したプログラム等が、投稿時に指定したライセンスの範囲内で、当グループのほか、他のユーザによって編集・加工その他の改変がなされることがあることを、予め同意するものとしします。

6. ユーザは、本サービス上で使用した自作コンテンツ、自らが投稿したプログラム等及び自らプログラム等を開発・入力することで生成したアニメーションについては、本サービスに関連する限り、当グループ及び当グループの関連団体のほか、当グループが指定した者が自由に利用できることに同意するものとしします。

#### 【ユーザによる保証】

1. ユーザは、本サービス上で使用した自作コンテンツ及び自らが投稿したプログラム等につき、本サービス上での当該ユーザ及び第三者による利用についての一切の権利を有していることをここに表明し、保証します。

2. ユーザは、本サービス上で使用した自作コンテンツ及び自らが投稿したプログラム等が、第三者の著作権、著作者人格権その他の権利を侵害しないことをここに表明し、保証します。ユーザは、本サービス上で使用した自作コンテンツ及び自らが投稿したプログラム等につき、ユーザ又は当グループに対し第三者から権利主張がなされた場合には、自己の責任と費用にて、これに対応することとしします。

3. ユーザは、本サービスの利用にあたり、第三者の著作権その他の権利を侵害しないことをここに表明し、保証します。ユーザは、本サービスの利用に関し、[ユーザ又は当

グループに対し]第三者から権利主張がなされた場合には、自己の責任と費用にてこれに対応することとします。当グループはその裁量により、著作権その他の権利を侵害していると判断するコンテンツを削除または無効化し、反復的な著作権侵害者の利用を予防する権限を有します。

#### 【免責事項】

1. 本サービスは研究開発および実証実験の一環として提供されるものであり、当グループは、本サービスの利用に関連してユーザに生じた損害等につき、一切の責任を負わないものとします。

#### 【クレジット】

1. ユーザは、本サービスの利用により作成されたコンテンツ等を利用する際には、当該コンテンツ等が、当グループの研究成果に依拠して作成されたものである旨を表示することとします。

2. 前項の表示は、当グループのサービス名称の標章・ロゴ・画像（以下「クレジット」といいます）や当該コンテンツの URL（例: <https://textalive.jp/videos/XXX>）など、当グループの指定に従っておこなわれるものとします。ユーザは、本項に従う場合を除き、当グループの事前の同意なくクレジットを使用することはできません。

3. アニメーションにおける前各項の表示は、プログラム等、楽曲、テキスト、イラスト、フォント等のコンテンツが含まれるため、それらの制作者のクレジットは、各コンテンツのライセンス条件に従って表示してください。

4. ユーザは、当グループに関連するクレジットを、当グループのイメージを毀損する方法、第三者に対してユーザと当グループが提携関係にあるかのような誤解を与えるような方法、その他の当グループが不適切だと判断する方法で利用することはできないこととします。

#### 【非商用・商用利用】

1. ユーザによる本サービスの利用にあたり、非営利団体が、当グループが認める規模の広告収入のみを得る場合には、非商用利用とみなします。

2. 参考として、以下に掲げる場合には、商用利用とみなします。

- (1) ユーザが、本サービスを利用したコンテンツ等について第三者から利用料その他の利用の対価を得る場合
  - (2) ユーザが、実費を超過する額の広告収入その他の収入を得る場合
  - (3) 営利団体が、本サービスの利用に関連して利用料・広告収入その他名目を問わず利益を得、又は本サービスを宣伝広報目的にて利用する場合
3. 商用利用は、当グループの事前の書面による承諾なく行えないものとします。商用利用をお考えの場合は (textalive-ml [at] aist.go.jp) までご相談ください。

**【禁止事項】**

1. ユーザは、本サービスの利用にあたり、以下の行為を行ってはならないものとします。
  - (1) 非公開部分へのアクセス・不正な改ざん又は使用
  - (2) ネットワークの脆弱性の探索、コピー、スキャン又はテスト
  - (3) 本サービスに関連する API その他のプログラムについての逆アセンブル、逆コンパイル、リバースエンジニアリング、その他の方法でのソースコードの解読
  - (4) セキュリティ若しくは認証方法の侵害若しくは回避
  - (5) 方法の如何を問わず、改ざんされた情報、詐欺的情報若しくは情報源を偽装した情報を送る目的その他不適切又は違法な目的での利用
  - (6) コンピューター・ウイルスその他の有害なコンピューター・プログラムを含む情報を送信する行為
  - (7) 他のユーザ若しくはネットワークのアクセス妨害若しくは遮断又は他のユーザの利用に支障を与える行為
  - (8) 機能の妨害、遮断、中断、フィルタリング又は無効化
  - (9) 本サービスから得られたデータの販売、再配信、サブライセンス、委任又は譲渡

(10) 当グループ、ユーザその他の第三者の知的財産権、肖像権、プライバシーの権利、名誉その他の権利又は利益を侵害する行為（かかる侵害を直接又は間接に惹起する行為を含みます）

(11) 犯罪行為に関連する行為又は公序良俗に反する行為

(12) 本サービスの違法又は不当な方法による利用

(13) アニメーションその他コンテンツにおける表示されたライセンス条件に従わない利用

(14) 本規約に違反する行為

(15) 前各号に定めるほか、当グループが不適切と判断する方法による利用

2. 当グループは、問題の検知、防止若しくはその対処を行うことができるものとし、当グループが必要と判断した範囲内でユーザの情報についてアクセス、閲覧、保存、管理、及び公開する権利を有するものとします。

#### 【利用制限】

1. 当グループは、ユーザが本規約に違反していると当グループが判断する場合、その他当グループが必要と判断した場合には、予告なく、本サービスへのアクセスを凍結又は制限することがあります。

2. 前項による場合のほか、当グループは、いつでも、当グループの裁量において、特定のユーザに対し、予告なく、本サービスの一部若しくは全ての提供を停止し、ユーザによる利用を制限し、又はユーザのフィードバックを削除することができるものとします。また、当グループがユーザに対し、本サービスを構成する情報の掲載の中止を求め、又は本サービスの具体的利用方法の指定をした場合には、ユーザは当グループの当該指示に従うものとします。

#### 【更新の義務】

1. 当グループが提供する API その他のサービスの内容・仕様は更新されることがあります。ユーザは、常に最新の情報をユーザが開発したコンテンツ等に反映するものとします。



2. 当グループは、前項の規定に基づく API その他のサービスの情報更新に基づき、ユーザに直接的又は間接的に発生したあらゆる紛争、損害等について、一切責任を負いません。

#### 【責任の制限】

1. 本サービスを介して投稿された若しくは本サービスを通じて取得したコンテンツの使用又はこれらへの依拠は、ユーザの自己責任において行うものとします。当グループは、ユーザが本サービスの利用により取得したいかなるコンテンツや解析内容について、その合法性、正確性、又は信頼性を表明又は保証するものではなく、これらについて一切の責任を負いません。ユーザは、本サービスの利用により、違法、不正確、又は不適切なコンテンツに接する機会があることを理解しているものとし、当グループに対していかなる責任を追究することもできないことに同意します。

2. ユーザは、本サービスを自己責任に基づき利用するものとします。ユーザの本サービスの利用によって発生する一切の損害について、当グループは賠償の責めを負いません。本規約に基づき当グループがユーザによる本サービスの利用を停止又は制限した場合も同様とします。

3. 当グループは、ユーザが送受信した情報を運営上一定期間保存していた場合であっても、かかる情報を保存する義務を負うものではなく、いつでもこれらの情報を削除できるものとします。なお、当グループは本条に基づき当グループが行った措置に基づきユーザに生じた損害について一切の責任を負いません。

#### 【損害賠償等】

1. ユーザは、ユーザによる本規約違反又は本サービスの利用により当グループに損害（弁護士費用を含みます）を与えた場合、ユーザの責任と費用でこれを賠償するものとします。

2. ユーザは、本サービスの利用に関連して生じた第三者からのクレーム、問い合わせ、請求等につき、ユーザの責任と費用でこれを対処するものとし、当グループは一切の責任を負わないものとします。万一、当グループが自己の費用でこれに対処した場合には、ユーザは当グループに生じた損害（弁護士費用を含みます）につき補償するものとします。

3. ユーザは、ユーザ自らのコンテンツ等が著作権を侵害する方法でコピーされたと判断される場合、当グループの指定する窓口（[textalive-ml \[at\] aist.go.jp](mailto:textalive-ml[at]aist.go.jp)）まで報告しその指示に従うものとします。当グループは、当該不適切な利用に対し、本サービスの利用停

止等の措置を講じることがありますが、当該不適切な利用について一切の責任を負わないものとします。

#### 【反社会的勢力の排除】

1. ユーザは、現在、暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなった時から5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロ又は特殊知能暴力集団等、その他これらに準ずる者（以下総称して「暴力団員等」といいます）に該当しないこと、及び次の各号のいずれにも該当しないことを表明し、かつ将来にわたっても該当しないことを確約するものとします。

- (1) 暴力団員等が経営を支配又は実質的に関与していると認められる団体その他これらに準ずる者と関係を有すること
- (2) 自己若しくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってするなど、不当に暴力団員等を利用していると認められる関係を有すること
- (3) 暴力団員等に対して資金等を提供し、又は便宜を供与するなどの関与をしていると認められる関係を有すること

2. ユーザは、自ら又は第三者を利用して次の各号の一にでも該当する行為を行わないことを確約するものとします。

- (1) 暴力的な要求行為
- (2) 法的な責任を超えた不当な要求行為
- (3) 取引に関して、脅迫的な言動をし、又は暴力を用いる行為
- (4) 風説を流布し、偽計を用い又は威力を用いて相手方の信用を毀損し、又は相手方の業務を妨害する行為
- (5) その他前各号に準ずる行為

#### 【準拠法・裁判管轄】

本規約その他ユーザと当グループの合意事項に関連して紛争が生じた場合には、日本法を準拠法とし、東京地方裁判所を第一審の専属的管轄裁判所とします。